

## Mediothek

Kardinal-von-Galen-Ring 55  
48149 Münster  
Telefon 02 51 - 495 – 6166  
mediothek@bistum-muenster.de  
www.bistum-muenster.de/mediothek



# Godly Play – Gott im Spiel

## Godly-Play-Boxen

### B-46.1-1

Wüstensack [und ergänzende Materialien]

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 2 Boxen (Wüstensack + Sand + Mappe u.a.)

*Schlagworte: Bibel ; Theologisieren ; Wüste ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Wüstensack (stabiler Leinen mit Kordel, ca. 1,00 m x 0,85 m) mit Sand (ca. 4 KG)

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)

Inhalt "Ergänzungsbox":

- Exil und Rückkehr: 1 Kette - 1 Stadtsymbol Babylon - 1 Körbchen

- Volk Gottes: 1 Spanholzschachtel - 12 Figuren

- Die große Familie: 1 Körbchen - 4 Figuren - 6 Altarsteine - 2 Holzklötzchen - 2 blaue Wollfäden

- Winzlinge: 2 Spielfiguren

Hinweis: Die Boxen können nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

### B-46.2-1

Die Flut und die Arche

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Arche ; Bibel ; Noach ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)

- 1 Arche mit Bootshaus, Dach und Steg

- je 2 Krokodile, Elefanten, Hasen, Giraffen, Kamele

- je 1 weiße Schlange, braune Schlange, Holzfigur, Holzfigur mit Stab, Taube in einer Dose

- 1 braune Wollfilz-Unterlage

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

### B-46.3-1

#### Jona

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Jona ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*  
Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

#### Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 Korb (geflochten)
- 1 Boot aus Edelhölzern mit Segel
- 1 Walfisch
- je 1 Filzunterlage blau, Filzstreifen braun
- 5 blaue Wellen
- 1 Figur Jona
- 1 Stadtsymbol
- 1 flexible Pflanze

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

### B-46.4-1

#### Advent

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Advent ; Bibel ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*  
Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

#### Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 Weidenkorb
- 1 Model "Bethlehem" (4 Teile zusammensteckbar)
- 5 Motivtafeln "Advent"
- 1 lila-weiße Filzunterlage mit 4 Holzstäbchen beklebt

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

### B-46.5-1

#### Das Gleichnis vom guten Hirten

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Gleichnis ; Theologisieren ; Vom verlorenen Schaf ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

#### Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 goldfarbene Gleichnisschachtel
- 1 grüne Filzunterlage
- 1 blaues Filzstück (Wasser)

- 3 schwarze Filzstücke ("dunkle Orte")
- 12 braune schmale Filzstreifen (Gatter)
- 9 Figuren (2 Hirten, 6 Schafe, 1 Wolf)

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

#### B-46.6-1

Das Gleichnis vom barmherzigen Samariter

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Gleichnis ; Theologisieren ; Vom barmherzigen Samariter ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 goldfarbene Gleichnisschachtel
- 1 hellbraune Filzunterlage
- 1 graues Filzstück (Weg)
- 2 schwarze Filzstücke
- 8 Figuren (7 Personen, 1 Esel)
- 2 Umrisstafeln (Jerusalem und Jericho)

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

#### B-46.7-1

Das Gleichnis vom Sämann

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Gleichnis ; Theologisieren ; Vom Sämann ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 goldfarbene Gleichnisschachtel
- 1 braune Filzunterlage
- 12 Figuren (Vögel) in kleiner runder Schachtel
- 1 Figur (Sämann)
- 3 Umrisstafeln (Scheffel-Krüge)
- 3 Umrisstafeln (Bodenarten)

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

#### B-46.8-1

Die Heilige Familie

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Advent ; Bibel ; Theologisieren ; Weihnachten ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept

religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 Figur (groß) "Segnender Auferstandener"
- 2 Figuren "Maria + Josef"
- 1 Krippe mit Christuskind (herausnehmbar)
- 4 Figuren "Männer" (1 Hirte mit Stab, 3 Weise)
- 4 Figuren "Tiere" (2 Schafe, 1 Esel, 1 Ochse)
- 4 Filzunterlagen (weiß, rot, violett, grün / 28 x 39 cm)

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

B-46.9-1

Schöpfung

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Schöpfung ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 Holzständer mit 7 Nuten
- 7 farb. Motivtafeln aus Sperrholz
- 1 schwarze Wollfilz-Unterlage

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

B-46.10-1

Das Gleichnis vom Senfsamen

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Gleichnis ; Vom Senfkorn ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 goldfarbene Gleichnisschachtel
- 1 gelbe Filzunterlage (rund / ca. 80 cm)
- 1 grüne Senfstaupe aus Filz
- 6 Nester
- 6 Vögel
- 1 Figur

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

B-46.11-1

Das Gleichnis von der kostbaren Perle

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Gleichnis ; Vom Schatz und von der Perle ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 goldfarbene Gleichnisschachtel
- 1 weiße Filzunterlage (rund / ca. 90 cm)
- 2 Figuren (Männer)
- 7 Gegenstände (Bett, Regal, Truhe, Schemel, Säcke, Flasche, Öllampe)
- 1 Schachtel (rund) mit 3 Perlen
- 5 Filzstreifen (braun) (Umrisse für Häuser)

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

B-46.12-1

Kirchenjahreskreis

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Fest ; Kirchenjahr ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 Untergrund aus Sperrholz mit eingefrästem Ring
- 52 Wochensteine (10 lila Steine, 7 weiße Steine, je 1 weißer Stein mit Stern und Kreuz, 32 grüne Steine, 1 roter Stein)
- 3 Reservesteine (rot, grün, natur)
- 3 Zeiger
- 1 Kordel

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

B-46.13-1

Der gute Hirte und die weltweite Gemeinschaft der Christen

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Christ ; Gemeinschaft ; Gleichnis ; Vom verlorenen Schaf ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 2 Kreise (Sperrholz mit grünem Filz, ø ca. 38 cm)
- 1 Hirte auf Holzfuß (handbemalt)
- 5 Schafe auf Holzfuß (handbemalt)
- 1 bewegliches Holzgitter
- 1 Abendmahlstisch mit Kelch und Patene

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

#### B-46.14-1

Das Gleichnis von den Arbeitern im Weinberg

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Gleichnis ; Theologisieren ; Von den Arbeitern im Weinberg ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 goldfarbene Gleichnisschachtel
- 1 hellgraue Wollfilzunterlage (60x90 cm) als Marktplatz
- 1 dunkelgrün „bergförmig“ geschnittener Wollfilz (ca. 40x90 cm) als Weinberg
- 1 gelbe filzbeklebte Holzscheibe (ø 7 cm) dient als Sonne
- 1 rotbrauner Kunstlederbeutel mit Lederbändchen
- 1 Weinbergbesitzer (Material: Sperrholz mit aufgezogenen Bildern)
- 1 Einzelfigur mit rotem Kopfschmuck (Material: Sperrholz mit aufgezogenen Bildern)
- 5 Arbeitergruppen (Material: Sperrholz mit aufgezogenen Bildern)
- 1 graues Filzviereck für die Gleichnisschachtel
- 19 runde Geldscheiben

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

#### B-46.15-1

Die zehn besten Wege

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Gebote ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 rote, herzförmige Schachtel
- 13 Tafeln der zehn Gebote
- 2 Trennhölzer zur Stabilisierung des Schachtelinhalts
- 1 Felsen aus Ton

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden

#### B-46.16-1

Das Geheimnis von Pfingsten

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Bibel ; Heiliger Geist ; Pfingsten ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)

- 1 rote Holzschachtel mit Deckel
- 1 Körbchen
- 12 Symbole der Jünger auf Sperrholz
- 12 verschiedenfarbige Wappen auf Sperrholz
- 12 braune Filzstreifen
- 1 rote Filzunterlage (70x70 cm)

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

#### B-46.17

Warum wir Ostern feiern

: Das leere Grab ; Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Auferstehung ; Bibel ; Ostern ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 ockerfarbene Wollfilzdecke (70x90 cm)
- 1 Holztablett mit brauner Filzunterlage
- 6 weiße Wollfilzkreisele (3x ø7cm, 1x ø16cm, 1x ø22cm, 1x 28cm)
- 1 Holzkreuz
- 12 Volk Gottes Figuren mit Standfuß
- 1 Grabhöhle aus Stein im Karton

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

#### B-46.18-1

Das Geheimnis von Ostern

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Auferstehung ; Bibel ; Kreuz ; Ostern ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 Stoffbeutel mit Kordel (außen lila, innen weiß)
- 6 Holz-Puzzleteile für eine zusammensetzbare Kreuzform (lila-weiß)

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

#### B-46.19-1

Die Gesichter Christi I - VII

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

*Schlagworte: Auferstehung ; Bibel ; Christusdarstellung ; Jesus Christus ; Ostern ; Kreuzigung ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese*

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept

religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 Holzständer mit 7 Nuten
- 7 Holztafeln mit 8 "Gesichtern Christi"
- 1 lila-weiße Filzunterlage

Das Material ist kombinierbar mit B-46.18-1 Das Geheimnis von Ostern.

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

B-46.20-1

Jesus segnet die Kinder

: Godly Play ; Gott im Spiel - Leipzig : Diakonie Lindenwerkstätten, o.J. - 1 Box (div. Materialien + Mappe)

Schlagworte: Bibel ; Die Segnung der Kinder ; Theologisieren ; Elementarbereich ; Grundschule ; Sekundarstufe I ; Katechese

Godly Play Materialien regen dazu an, mit Kindern religiös-existentielle Fragen zu erkunden. Die Kinder werden ermutigt, sich im Freispiel mit zuvor präsentierten Inhalten biblischer Geschichten kreativ auseinanderzusetzen und so Gott staunend, spielend und gestaltend zu begegnen. - Das "imaginative Konzept religiöser Bildung" fordert und fördert die kindliche Vorstellungskraft und eignet sich zum Einsatz in Kindergarten, Schule und Gemeinde.

Inhalt:

- 1 Mappe (Literatur und Anregungen)
- 1 ockerfarbener Wollfilz
- 1 grau-meliertes, geschwungener Filzweg
- 4 Stadtmauern
- 1 kleine Baumgruppe
- 12 Volk-Gottes-Figuren
- 1 Jesusfigur
- 6 Kinder-Figuren
- 1 golden lackiertes Tablett, ausgelegt mit dunkelblauer Filzeinlage

Hinweis: Die Box kann nur persönlich in der Mediothek abgeholt werden!

## Literatur

R 1 176/1

Berryman, Jerome W.:

Godly Play : das Konzept zum spielerischen Entdecken von Bibel und Glauben / Jerome W. Berryman. Hrsg. von Martin Steinhäuser. - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt.

1. Einführung in Theorie und Praxis / hrsg. von Martin Steinhäuser. Übers. von Kerstin Braun. Fachberatung Frank Zeeb. - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt, 2006. - 184 S. : graph. Darst.

ISBN 3-374-02295-2

Schlagworte: Montessori-Pädagogik ; Spiel ; Bibelarbeit ; Einführung

Dieser Einführungsband stellt das theoretische Konzept dieser innovativen Methode erstmals übersichtlich und gut nachvollziehbar vor.

R 1 176/2(4)

Berryman, Jerome W.:

Godly Play : das Konzept zum spielerischen Entdecken von Bibel und Glauben / Jerome W. Berryman. Hrsg. von Martin Steinhäuser. - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt.

2. Glaubensgeschichten : Praxisband - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt, 2020. - 161 S. : graph. Darst.

ISBN 978-3-374-02414-8

Schlagworte: Bibelarbeit ; Montessori-Pädagogik ; Spiel ; Glaube

Dieser Praxisband enthält Geschichten zum Kirchenjahr und zentrale Glaubensgeschichten wie Sintflut, Exodus oder die Zehn Gebote. Sorgfältig formulierte Anregungen zum Erzählen, Verwenden von Materialien und Eröffnen von Gesprächen wecken die Vorstellungskraft und nehmen nicht nur Kinder auf eine Entdeckungsreise mit.

R 1 176/3(4)

Berryman, Jerome W.:

Godly Play : das Konzept zum spielerischen Entdecken von Bibel und Glauben / Jerome W. Berryman. Hrsg. von Martin Steinhäuser. - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt.

3. Weihnachtsfestkreis und Gleichnisse : [Praxisband] / hrsg. von Martin Steinhäuser. - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt, 2006. - 223 S. : Ill.

ISBN 978-3-374-02355-4

Schlagworte: Bibelarbeit ; Gleichnis ; Kirchenjahr ; Spiel ; Weihnachten ; Fest ; Montessori-Pädagogik

Der Praxisband enthält eine Auswahl wichtiger Gleichnisse und Geschichten zur Advents- und Weihnachtszeit. So bietet er interessierten Praktikern die Möglichkeit, erste praktische Erfahrungen in der Arbeit mit dem Konzept ‚Godly Play‘ zu sammeln.

R 1 176/4

Berryman, Jerome W.:

Godly Play : das Konzept zum spielerischen Entdecken von Bibel und Glauben / Jerome W. Berryman. Hrsg. von Martin Steinhäuser. - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt.

4. Osterfestkreis - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt, 2007. - 200 S. : Ill.

ISBN 978-3-374-02491-9

Schlagworte: Montessori-Pädagogik ; Passion ; Trinität ; Gottesdienst ; Bibelarbeit ; Ostern

Der Band 4 der Reihe enthält Erzählvorlagen für die Passions- und Osterzeit sowie zu Gottesdienst und Trinität.

R 1 176/5

Berryman, Jerome W.:

Godly Play : das Konzept zum spielerischen Entdecken von Bibel und Glauben / Jerome W. Berryman. Hrsg. von Martin Steinhäuser. - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt.

5. Analysen, Handlungsfelder, Praxis : [Praxisband] / hrsg. von Martin Steinhäuser. - Leipzig : Evangelische Verlagsanstalt, 2008. - 254 S.

ISBN 978-3-374-02594-7

Schlagworte: Glaube ; Gleichnis ; Gott ; Gottesdienst ; Bibelarbeit ; Religiöse Bildung ; Spiel ; Montessori-Pädagogik

UME 89 158

Braunschweiger Beiträge

: zur religionspädagogik - Wolfenbüttel : ARPM der Ev.-luth. Landeskirche in Braunschweig.

Heft 158 ; 2019. - ISSN 0172-1542

Schlagworte: Bibel ; Godly Play ; Gleichnis

S. 2-6: Ursula Ulrike Kaiser: Ein Raum voller Schatzkisten. Godly Play/Gott im Spiel als Konzept des spielerischen Erkundens von Bibel und Glauben

R 6 92

Fromme-Seifert, Viola M.:

Geschichten aus dem Alten Testament erleben : 1 bis 6 Jahre ; Spielstationen in der Kita / Viola M. Fromme-Seifert . - München : Don Bosco Medien, 2021. - 110 S. : Ill.

ISBN 978-3-7698-2524-4

Schlagworte: Godly Play ; Altes Testament ; Bibel ; Bibeldidaktik ; Exodus ; Stationenlernen ; Elementarbereich

Zunächst wird die Methode des Stationenlernens erläutert. Die Spielstationen zu 16 Erzählungen von Jakob, Mose, David usw. enthalten neben ausgearbeiteten Bibelgeschichten und Erzählenszenarien weitere Ideen, wie aus Alltagsgegenständen ein magischer Erzählort erschaffen werden kann. Mit diesen spielerisch-kreativen Vorschlägen wird es Kindern möglich gemacht, sich intensiv und selbstständig mit den Erzählungen aus dem Alten Testament auseinanderzusetzen.

R 6 79

Fromme-Seifert, Viola M.:

Jesus und Ostern erleben : 1 bis 6 Jahre / Viola M. Fromme-Seifert. - München : Don Bosco Medien, 2018. - 94 S.

*ISBN 978-3-7698-2341-7*

Schlagworte: Godly Play ; Ostern ; Jesus Christus ; Elementarbereich ; Bibel

10 detailliert beschriebene Spielstationen, mit denen Kinder die Bedeutung von Ostern entdecken und der Figur Jesus begegnen. Dazu Geschichten und Praxisbausteine für die Kita.

R 1 215/1

Gott im Spiel

: Godly Play weiterentwickelt - Stuttgart : Calwer.

Handbuch für die Praxis / Ursula Ulrike Kaiser .... - Stuttgart : Calwer, 2018. - 293 S. : Ill.

*ISBN 978-3-7668-4458-3*

Schlagworte: Godly Play ; Handbuch ; Spiel ; Spiritualität ; Biblische Geschichte ; Kind ; Seniorenarbeit

Das Handbuch für die Praxis folgt dem Ablauf einer GOTT IM SPIEL –Einheit (Bereit werden – Eine Geschichte erzählen und präsentieren – Ergründen – Die Spiel- und Kreativphase – Das Fest) und erläutert das Konzept mithilfe zahlreicher Praxisbeispiele, Fotos und Übungen sowie weiterführender Exkurse.

R 1 215/3

Gott im Spiel

: Godly Play weiterentwickelt - Stuttgart : Calwer.

Jesusgeschichten / Hrsg. von Martin Steinhäuser. - Stuttgart : Calwer, 2018. - 319 S. : Ill., Tab.

*ISBN 978-3-7668-4459-0*

Schlagworte: Godly Play ; Jesus Christus ; Spiel ; Spiritualität ; Biblische Geschichte ; Kind ; Seniorenarbeit

Der Praxisband "Jesusgeschichten" bietet 25 Einheiten, mit denen Kinder biblische Geschichten entdecken können. Mit GOTT IM SPIEL können Kinder die großen Fragen ihres Lebens erforschen und biblische Geschichten entdecken. Er beinhaltet sechs Themenbereiche: Jesus stiftet Gemeinschaft; Jesus tut Wunder; Jesus lehrt; Jesus diskutiert; Jesus leidet und stirbt; Jesus begegnet auf neue Weise.

R 1 215/2

Gott im Spiel

: Godly Play weiterentwickelt - Stuttgart : Calwer.

Vertiefungsgeschichten zum Alten Testament / Hrsg. von Martin Steinhäuser. - Stuttgart : Calwer, 2018. - 220 S. : Ill., Tab.

*ISBN 978-3-7668-4460-6*

Schlagworte: Godly Play ; Altes Testament ; Spiel ; Spiritualität ; Biblische Geschichte ; Kind ; Seniorenarbeit

Der Praxisband "Vertiefungsgeschichten zum Alten Testament" enthält 17 ausgearbeitete Darbietungen, mit denen Kindern in Gemeinde, Schule und Kindergarten den Fragen des Lebens und Glaubens auf die Spur kommen können. Klassische biblische Geschichten („Im Garten Eden“) werden ebenso behandelt wie sogenannte "schwierige Themen" („Ijob“) und komplexe biblische Stoffe („Die drei Teile des Buches Jesaja“).

UME 5P 4/20

Loccum Pelikan

: Religionspädagogisches Magazin für Schule und Gemeinde des Religionspädagogischen Instituts Loccum -  
Loccum : Religionspädagogisches Institut Loccum.

ISSN 1435-8387

Schlagworte: Unterrichtsentwurf ; Sekundarstufe I ; Sekundarstufe II ; Grundschule  
ab 2010

Spiel Heft 4/2020 ; 2020

ISSN 1435-8387

Schlagworte: Spiel ; Religionsunterricht ; Godly Play ; Tanz ; Bibel ; Psalm 30

Christoph Wulf: Zur Anthropologie des Spiels

Silke Leonhard: Passion spielen? Religionspädagogisch-performative Gedanken

Arwed Marquardt: Leichtkontaktboxsport - Kampfsport und Kampfspiel in der Schule

R 7 201

Pohl-Patalong, Uta:

Religionspädagogik : Ansätze für die Praxis / Uta Pohl-Patalong. - Göttingen : Vandenhoeck & Ruprecht, 2013. -  
187 S. - (Elementar : Arbeitsfelder im Pfarramt)

ISBN 978-3-525-62011-3

Schlagworte: Kindertheologie ; Performative Religionsdidaktik ; Bibliolog ; Interreligiöses Lernen ; Godly Play ;  
Evangelische Religionspädagogik ; Praktische Theologie

UME 107 1/21

Religionspädagogische Hefte

: Primar- und Sekundarstufe - Druckmedien Speyer GmbH.

Jakob und Esau : Betrug, Flucht und Himmelsleiter - Eine biblische Geschichte spricht zu uns. Heft 1/2021.

Schlagworte: Rebekka ; Jakob und Esau ; Godly Play ; Lapbook ; Jakob ; Segen

Inhalt des Heftes:

Rebekka, Jakob und Esau - Eine Unterrichtsreihe für die Grundschule

Nachdenken über Jakob - Eine Unterrichtsreihe für die Sekundarstufe

Zielgruppe: Klasse 1; Klasse 2; Klasse 3; Klasse 4; Klasse 5; Klasse 6; Klasse 7

R 2 32/2

Selbst glauben

: 50 religionspädagogische Methoden und Konzepte für Gemeinde, Jugendarbeit und Schule / Florian Karcher  
... (Hg.). - Neukirchen-Vluyn : Neukirchener Verlag, 2017. - 236 S. : graph. Darst. - (Beiträge zur missionarischen  
Jugendarbeit ; 2)

ISBN 978-3-7615-6395-3

Schlagworte: Glaube ; Jugendarbeit ; Aufsatzsammlung ; Gemeinde ; Religionspädagogik ; Bibeldidaktik ;  
Bibliolog ; Godly Play ; Diakonisches Lernen ; Interreligiöses Lernen ; Erlebnispädagogik

Stand 07-2023